Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего

образования «Московский государственный технический университет имени

Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

**Отчет по лабораторной работе № 3 по курсу**

**Базовые компоненты интернет-технологий**

**«Функциональные возможности языка Python»**

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил: | Проверил: |
| студент группы ИУ5-34Б |  |
| Харитонов Андрей |  |
| Подпись и дата:  29.12.21 | Подпись и дата: |

Москва, 2021

**Постановка задачи**

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab\_python\_fp. Решение каждой задачи должно раполагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

### Задача 1 (файл field.py)

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

goods = [

{'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},

{'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}

]

field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}

* В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через \*args генератор принимает неограниченное количествово аргументов.
* Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
* Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

# Пример:

# goods = [

# {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},

# {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}

# ]

# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

def field(items, \*args):

assert len(args) > 0

# Необходимо реализовать генератор

### Задача 2 (файл gen\_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen\_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

gen\_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

# Пример:

# gen\_random(5, 1, 3) должен выдать выдать 5 случайных чисел

# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

# Hint: типовая реализация занимает 2 строки

def gen\_random(num\_count, begin, end):

pass

# Необходимо реализовать генератор

### Задача 3 (файл unique.py)

* Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
* Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore\_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
* При реализации необходимо использовать конструкцию \*\*kwargs.
* Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
* Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

data = gen\_random(1, 3, 10)

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

data = [‘a’, ‘A’, ‘b’, ‘B’, ‘a’, ‘A’, ‘b’, ‘B’]

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore\_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

# Итератор для удаления дубликатов

class Unique(object):

def \_\_init\_\_(self, items, \*\*kwargs):

# Нужно реализовать конструктор

# В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-параметр ignore\_case,

# в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре

# Например: ignore\_case = True, Aбв и АБВ - разные строки

# ignore\_case = False, Aбв и АБВ - одинаковые строки, одна из которых удалится

# По-умолчанию ignore\_case = False

pass

def \_\_next\_\_(self):

# Нужно реализовать \_\_next\_\_

pass

def \_\_iter\_\_(self):

return self

### Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted. Пример:

data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Шаблон реализации:

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

result = ...

print(result)

result\_with\_lambda = ...

print(result\_with\_lambda)

### Задача 5 (файл print\_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

* Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
* Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
* Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

# Здесь должна быть реализация декоратора

@print\_result

def test\_1():

return 1

@print\_result

def test\_2():

return 'iu5'

@print\_result

def test\_3():

return {'a': 1, 'b': 2}

@print\_result

def test\_4():

return [1, 2]

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

print('!!!!!!!!')

test\_1()

test\_2()

test\_3()

test\_4()

Результат выполнения:

test\_1

1

test\_2

iu5

test\_3

a = 1

b = 2

test\_4

1

2

### Задача 6 (файл cm\_timer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

with cm\_timer\_1():

sleep(5.5)

После завершения блока кода в консоль должно вывестись time: 5.5 (реальное время может несколько отличаться).

cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

### Задача 7 (файл process\_data.py)

* В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
* В файле [data\_light.json](https://github.com/ugapanyuk/BKIT_2021/blob/main/notebooks/fp/files/data_light.json) содержится фрагмент списка вакансий.
* Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
* Необходимо реализовать 4 функции - f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print\_result печатается результат, а контекстный менеджер cm\_timer\_1 выводит время работы цепочки функций.
* Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
* Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
* Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию filter.
* Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
* Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

import json

import sys

# Сделаем другие необходимые импорты

path = None

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан при запуске сценария

with open(path) as f:

data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise NotImplemented`

# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку

# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print\_result

def f1(arg):

raise NotImplemented

@print\_result

def f2(arg):

raise NotImplemented

@print\_result

def f3(arg):

raise NotImplemented

@print\_result

def f4(arg):

raise NotImplemented

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

with cm\_timer\_1():

f4(f3(f2(f1(data))))

**Текст программы**

Файл “PyLab\_3.py”

from py\_lab\_3 import Ex1, Ex2, Ex3, Ex4, Ex5, Ex6, Ex7

def Border(title):

print("\n" + title + "~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~\n")

def main():

Border("Ex1")

Ex1.Solution()

Border("Ex2")

Ex2.Solution()

Border("Ex3")

Ex3.Solution()

Border("Ex4")

Ex4.Solution()

Border("Ex5")

Ex5.Solution()

Border("Ex6")

Ex6.Solution()

Border("Ex7")

Ex7.Solution()

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

main()

Пакет “py\_lab\_3”

Файл “Ex1”

def Solution() -> None:

goods = [

{'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},

{'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}

]

for good in Field(goods):

print('1: ', good)

for good in Field(goods, 'title'):

print('2: ', good)

for good in Field(goods, 'title', 'price'):

print('3: ', good)

for good in Field(goods, 'title', 'price', 'color'):

print('4: ', good)

def Field(goods, \*keys):

if(len(keys) > 1):

for good in goods:

yield GetLocalDicts(good, keys)

else:

for key in keys:

yield GetLocalParams(goods, key)

def GetLocalDicts(good, keys) -> dict:

result = dict()

for key in keys:

result[key] = good.get(key)

result = {key : filter\_ for key, filter\_ in result.items() if filter\_ != None}

return result

def GetLocalParams(goods, key) -> list:

result = list()

for good in goods:

result.append( good.get(key) )

result = [filter\_ for filter\_ in result if filter\_ != None]

return result

Файл “Ex2”

import random

def Solution() -> None:

for i in Gen\_random(5, 1 ,3):

print(i)

def Gen\_random(count, min, max) -> list:

random.seed()

for i in range(0, count):

yield random.randint(min, max)

Файл “Ex3”

from py\_lab\_3.Ex2 import Gen\_random

def Solution():

data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]

test(data)

data = Gen\_random(10, 1, 3)

test(data)

data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']

test(data)

test(data, ignoreCase = True)

def test(data, ignoreCase = False):

output = str()

for item in Unique(data, ignore\_case = ignoreCase):

output += str(item) + " "

print(output)

class Unique:

def \_\_init\_\_(self, items, \*\*kwargs):

self.\_\_ignore\_case = bool(False)

for key, value in kwargs.items():

if(key == 'ignore\_case'):

self.\_\_ignore\_case = bool(value)

self.\_\_items\_set = set()

self.\_\_gen\_item = self.gen\_item(items)

def \_\_iter\_\_(self):

return self

def \_\_next\_\_(self):

if(self.\_\_ignore\_case):

return self.\_\_next\_ignore\_case()

else:

return self.\_\_next()

def \_\_next(self):

item = next(self.\_\_gen\_item)

while item in self.\_\_items\_set:

item = next(self.\_\_gen\_item)

self.\_\_items\_set.add(item)

return item

def \_\_next\_ignore\_case(self):

item = next(self.\_\_gen\_item).lower()

while item in self.\_\_items\_set:

item = next(self.\_\_gen\_item).lower()

self.\_\_items\_set.add(item)

return item

def gen\_item(self, items):

for item in items:

yield item

Файл “Ex4”

def Solution():

data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

data = sorted(data, reverse = True)

data = sorted(data, key = lambda x : -x)

print(data)

Файл “Ex5”

def Solution() -> None:

test\_1()

test\_2()

test\_3()

test\_4()

tmp = print\_result(test\_1())

print(tmp)

def print\_result(func):

def wrapper(\*args):

data = func(\*args)

print(func.\_\_name\_\_)

if isinstance(data, list):

for i in data : print(i)

elif type(data) == type(dict()):

for key, value in data.items() : print(key, ' = ', value)

else:

print(data)

return data

return wrapper

@print\_result

def test\_1():

return 1

@print\_result

def test\_2():

return 'iu5'

@print\_result

def test\_3():

return {'a': 1, 'b': 2}

@print\_result

def test\_4():

return [1, 2]

Файл “Ex6”

import time

from contextlib import contextmanager

def Solution():

with cm\_timer2():

time.sleep(1)

print()

with cm\_timer1():

time.sleep(1)

class cm\_timer1:

\_\_start = float()

def \_\_init\_\_(self):

self.\_\_start = 0

def \_\_enter\_\_(self):

\_\_start = time.perf\_counter()

def \_\_exit\_\_(self, \*tmp):

dtime = time.perf\_counter() - self.\_\_start

print("Time: ", dtime)

@contextmanager

def cm\_timer2():

start = time.perf\_counter()

yield

dtime = time.perf\_counter() - start

print("Time: ", dtime)

Файл “Ex7”

import json

from py\_lab\_3.Ex3 import Unique

from py\_lab\_3.Ex2 import Gen\_random

from py\_lab\_3.Ex5 import print\_result

def Solution():

data = None

with open("data\_light.json", encoding = "UTF8", mode = "r") as js:

data = json.load(js)

f4(f3(f2(f1(data))))

@print\_result

def f1(data):

return sorted(list(Unique([elem["job-name"] for elem in data], ignore\_case = True)), key = lambda x : x.lower())

@print\_result

def f2(jobs):

return list(filter(lambda job : job.lower().startswith("программист"), jobs))

@print\_result

def f3(jobs):

return list(map(lambda job : job + " с опытом Python ", jobs))

@print\_result

def f4(jobs):

return [job[0] + str(job[1]) for job in zip(jobs, list(Gen\_random(len(jobs), 100000, 200000)))]

Результат работы программы

